

Удаление двигающихся объектов

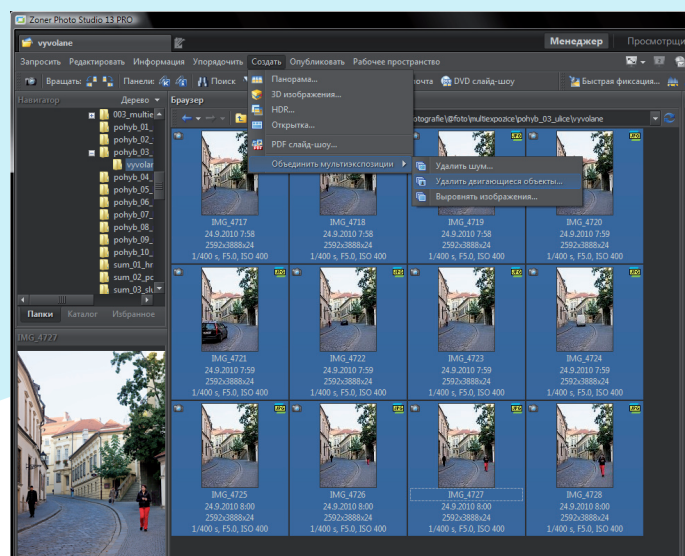
4. 4. 2011

Предназначено для: [опытных пользователей](#)

Новая версия программы [Zoner Photo Studio 13](#) содержит очень интересную функцию устранения движущихся объектов. С одной стороны она может показаться игрушкой, но с другой стороны, это очень полезный инструмент, например, при фотографировании оживленных мест.



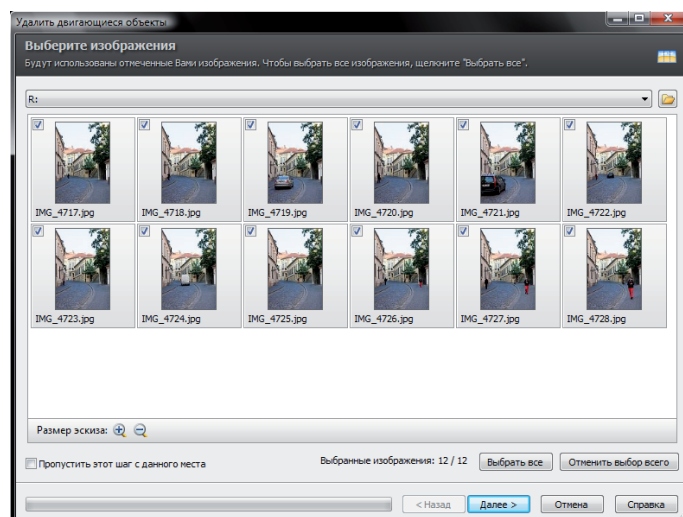
Удаление движущихся объектов является одной из основных новинок тринадцатой версии программы. Найдите инструмент в меню **«Создать» - «Объединить мультиэкспозиции»**. С помощью этой функции вы можете объединить несколько снимков в один, даже если они были сделаны без штатива. Теперь вы можете делать фотографии вручную, программа автоматически выравняет снимки и только после этого вы начинаете с ними работать. В предыдущих версиях можно было объединить только 3 снимка при использовании функции создания HDR снимков.



В новом меню «Создать» – «Объединить мультэкспозиции» есть три дополнительные возможности.

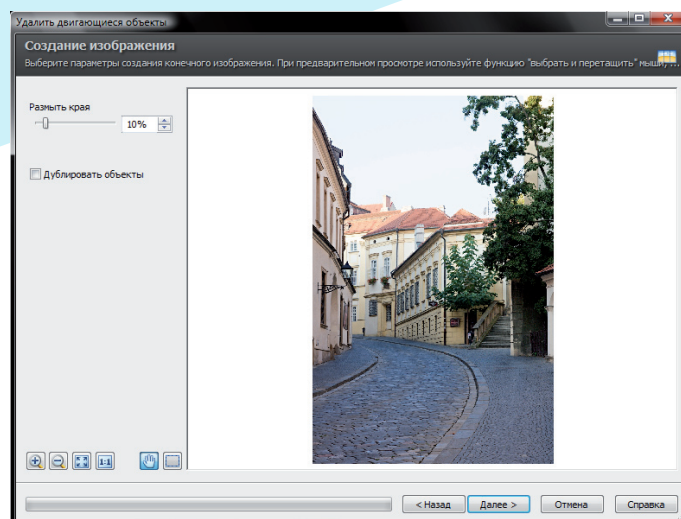
Удалите объекты

Для работы с мультэкспозициями вам необходимо выбрать фотографии. Выбор можно сделать мышью с помощью клавиши Ctrl. Затем выберите функцию **«Удалить двигающиеся объекты»** в меню **«Создать»** – **«Объединить мультэкспозиции»**. У вас откроется новое окно, в котором вы еще можете добавить или убрать снимки.



Выбор подходящих снимков можно изменить в начале работы.

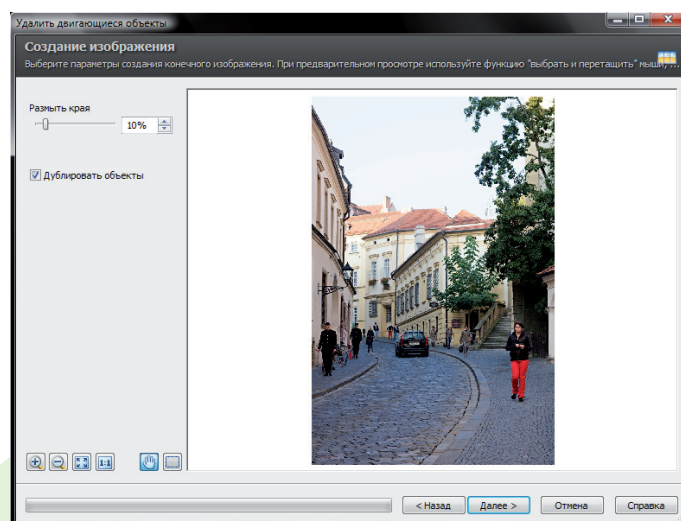
Вы можете включить/отключить диалоговое окно, это зависит от выбранного вами способа работы. На следующем этапе работы программа загружает снимки в память, выравнивает их и настраивает обрезку снимка. Без этого дальнейшая работа практически не возможна. Для продолжения нажмите **«Далее»**. Следующий шаг - автоматическое удаление движущихся объектов на выбранных снимках. В результате вы получите снимок без транспорта или людей, которые случайно попали в кадр.



Вы можете получить «пустую» улицу всего за несколько секунд, но для этого вам необходимы хорошие исходные фотографии (см. ниже).

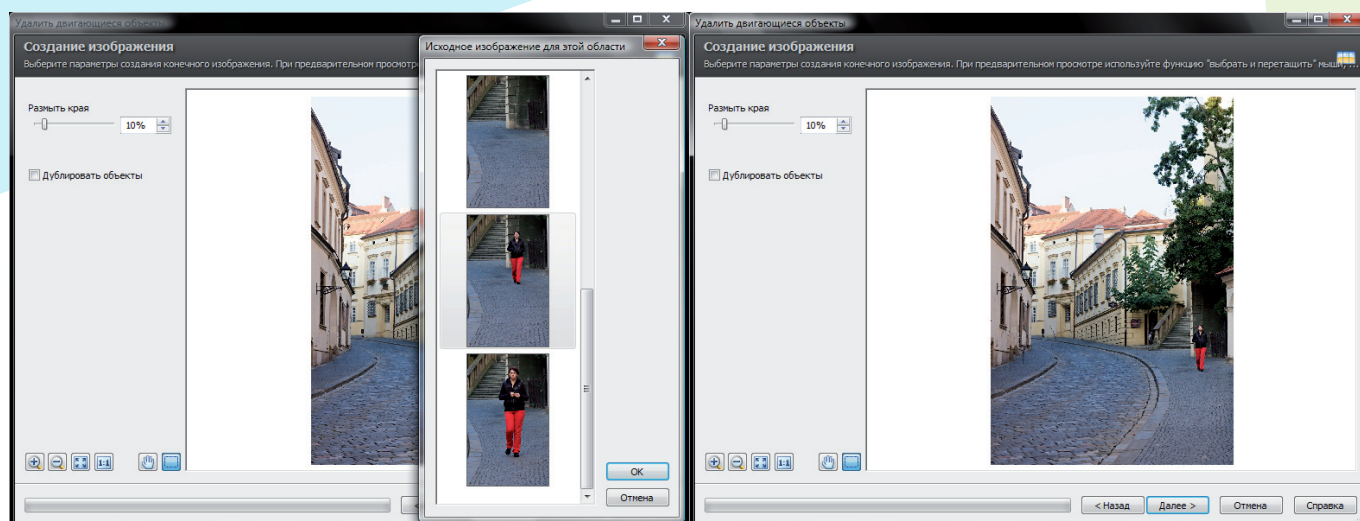
Умножьте объекты

Обратите внимание на функцию **«Умножить объекты»**. Включите эту функцию, чтобы движущиеся объекты из многократных исходных фотографий, появились на вашем финальном снимке.



Вы можете создать улицу переполненную людьми всего несколькими щелчками мыши.

Вы можете редактировать финальный снимок, используя функцию ручной коррекции. Включите её щелчком мыши на **«прямоугольник»** (слева от панели предварительного просмотра). После включения функции курсор мыши становится **«перекрестием»**. С помощью курсора выберете область снимка, и в окне предварительного просмотра отобразится данная область всех исходных фотографий. Если вы хотите отобразить на снимке конкретный объект, выберите фотографию, на которой он находится, обозначьте ее и щелкните **«ОК»**. На финальном снимке отобразится объект, который вы выбрали в окне предварительного просмотра.



Чем больше различий между исходными снимками, тем проще работа.

Как снять исходные фотографии?

Вы наверно заметили, что на финальном снимке внизу слева есть почти незаметная часть фигуры – это так называемый **«дух»**. При умножении объектов их может появиться слишком много. Это происходит из-за не совсем правильного выбора снимков, которые были сделаны при серийной съёмке приблизительно 1,3 кадра/с. Расстояние сделанное движущимся объектом от отдельных снимках слишком маленькое, поэтому программа не имеет достаточно информации для удаления объектов на всех участках фотографии.

Чтобы работа с инструментом была качественной, необходимо иметь набор снимков (на которых вы хотите удалить движущиеся объекты), и хотя бы один снимок с пустой областью. В противном случае могут появиться **«духи»**, как мы уже сказали выше.

Идеальный способ сделать исходные фотографии, не серийная съёмка, а скорее непрерывная экспозиция, где между отдельными фотографиями будет промежуток как минимум две секунды или больше, в зависимости от количества движущихся объектов на снимке. С такими снимками работа будет намного эффективнее. Если вы еще не пробовали этот инструмент, мы рекомендуем вам скачать [Zoner Photo Studio 13](http://www.zoner.com/ru-ru), и убедиться насколько это просто!